

ESEMPIO



KALEIDOS SCOUT

**TORNEO
ESEMPIO**



Ciao a tutti e benvenuti nella prima fase del torneo,

Le regole le sapete e sono scritte sul sito

www.scoutbrescia14.com/torneo-di-kaleidos

Per informazioni i vostri rappresentanti hanno i nostri contatti se avete dubbi.

Indirizzo email: kaleidos.brescia14@gmail.com

Mi raccomando: massima lealtà e ricordatevi di segnare i punteggi totali accanto al nome di ciascuno di voi! La tabella con tutti i dati deve essere inviata entro 12 ore dalla fine della partita all'indirizzo email.

ESEMPIO

Ripasso veloce delle regole:

- 2 minuti di tempo per vedere l'immagine e segnare più parole possibili che iniziano con quella lettera.
- Per far vedere a tutti l'immagine bisogna essere connessi in videoconferenza e condividere lo schermo con il timer e l'immagine (l'immagine può essere anche inviata a tutti sul vostro gruppo se non si dovesse vedere bene)
- L'immagine può essere ingrandita se occorre
- Massima lealtà
- Voglia di giocare

ESEMPIO

NON VALE:

- 1) Nomi propri
- 2) Aggettivi

VALGONO:

- 1) NOMI COMUNI
- 2) NOMI ASTRATTI

Tempo: 2 Minuti

Il singolare è uguale al plurale (se io ho trovato casa e Luca ha trovato case viene dato 1 punto a ciascuno).

Stessa cosa vale per il maschile e femminile (se io ho trovato bambola e Luca ha trovato bambolotto viene dato 1 punto a ciascuno)

Pronti...partenza...via!

ESEMPIO

Buona partita, che vinca il migliore!



IMMAGINE 1

TEMPO: 2
minuti

Massima
lealtà

LETTERA «H»



ESEMPIO

Sono passati 2 minuti, ora potete tornare all'immagine di prima e insieme controllare e assegnare i punteggi.

Uno alla volta, secondo l'ordine che preferite, dite tutte le cose che avete trovato che iniziano con la lettera H.

Punteggio:

0 punti se l'oggetto trovato non esiste o è sbagliato

1 punto se l'oggetto trovato è stato trovato anche da altre persone

2 punti se l'oggetto trovato è stato trovato solo da te



IMMAGINE 2

TEMPO: 2
minuti

Massima
lealtà

LETTERA «E»



ESEMPIO

Sono passati 2 minuti, ora potete tornare all'immagine di prima e insieme controllare e assegnare i punteggi.

Uno alla volta, secondo l'ordine che preferite, dite tutte le cose che avete trovato che iniziano con la lettera E.

Punteggio:

0 punti se l'oggetto trovato non esiste o è sbagliato

1 punto se l'oggetto trovato è stato trovato anche da altre persone

2 punti se l'oggetto trovato è stato trovato solo da te

Bravi! Avete concluso la prima fase del torneo!

- Ora il vostro portavoce deve mandarci via email (kaleidos.brescia14@gmail.com) la tabella con tutti i risultati ed evidenziati i due vincitori (anche i capi giocano, nella tabella il loro nome deve essere messo tra parentesi)
- Se al primo posto c'è un pareggio, i due primi gareggeranno alla seconda fase del torneo
- Se al secondo posto c'è un pareggio e non sapete chi mandare alla seconda fase potete fare uno spareggio (dicendocelo e vi manderemo l'immagine) oppure tirare a sorte.
- Abbiamo bisogno della classifica totale perché anche chi non passa alla seconda fase giocherà in altro modo (che vi faremo sapere)
- Per dubbi non esitate a contattarci (per tutta la durata della prima fase saremo a vostra disposizione in «diretta»)

ESEMPIO

A PRESTO!