

Titolo attività: Corso di Astronavi

Descrizione: Attività svolta su Teams, che permette di creare dei sottogruppi (canali), dove il numero di lupi è minore e si riesce a svolgere l'attività senza uscirne pazzi. Una sestiglia per canale con un capo.

Abbiamo prima scannerizzato da un libro di aereoplani di carta le istruzioni per 3 aerei, di difficoltà crescente, quindi li abbiamo caricati su teams. lì ogni capo ha mostrato alla sesiglia passo passo come costruirlo, appoggiandosi alle istruzioni del file che anche i lupi potevano vedere. Usando le videocamere del computer siamo riusciti a tenere sott'occhio i progressi dei lupi e ad aiutarli. Risultato ottimo, i lupi sono stati molto contenti e sono riusciti a creare tutti almeno uno degli aerei.

Dei tre caricati il ricognitore è il più facile, poi la nave aliena e infine il biposto.

NAUETTA ALIENA



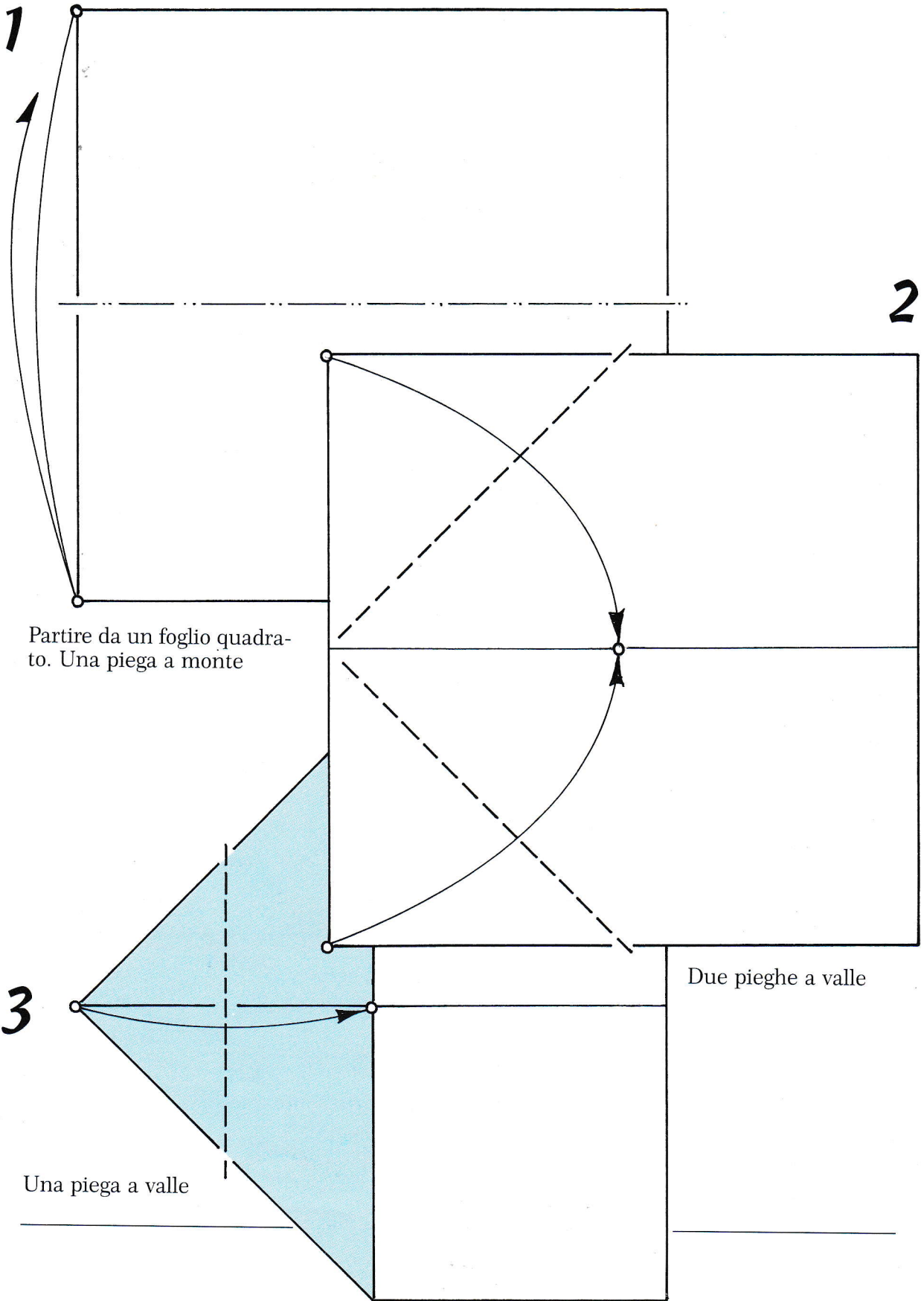
È un modello veramente ottimo. Senza bisogno di alcuna regolazione, scivola nell'aria con grande efficienza.

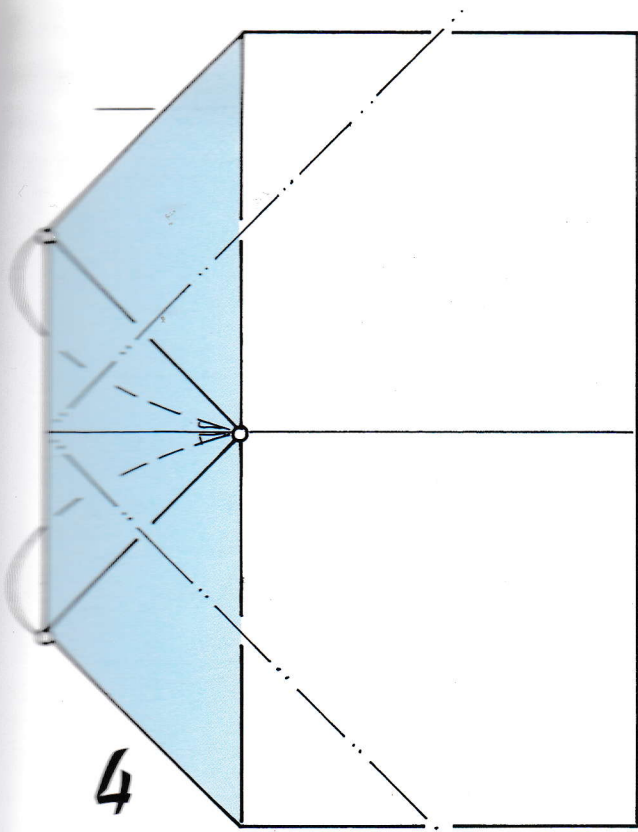
Se si vuole correggere la tendenza a picchiare nella fase finale di volo, si può ridurre l'estensione dei winglets aumentando di conseguenza la superficie alare oppure, preferibilmente, aprire due piccole flaps sul bordo di uscita dell'ala.

Modello da distanza

Tipo di carta	extra strong 80 g/mq
Difficoltà di costruzione	nulla
Lancio	medio-lento
Traiettoria	rettilinea
Comportamento	volo livellato
Stabilità	ottima

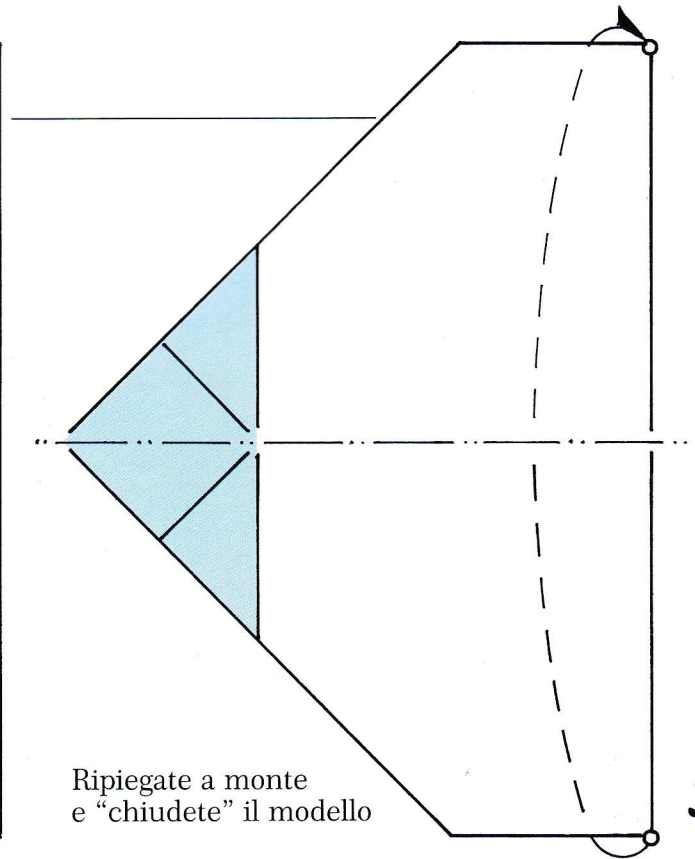
Navetta Aliena





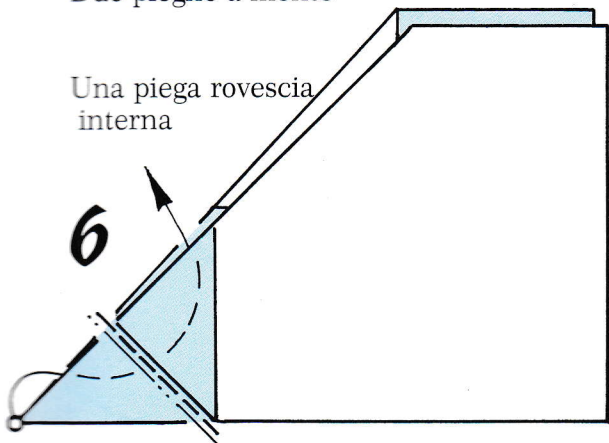
4

Due pieghe a monte



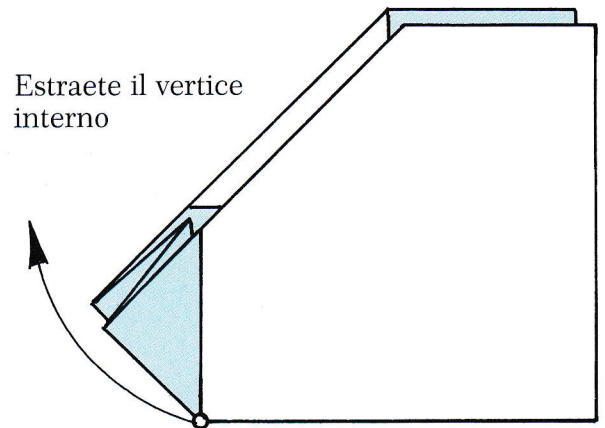
5

Ripiegate a monte e "chiudete" il modello



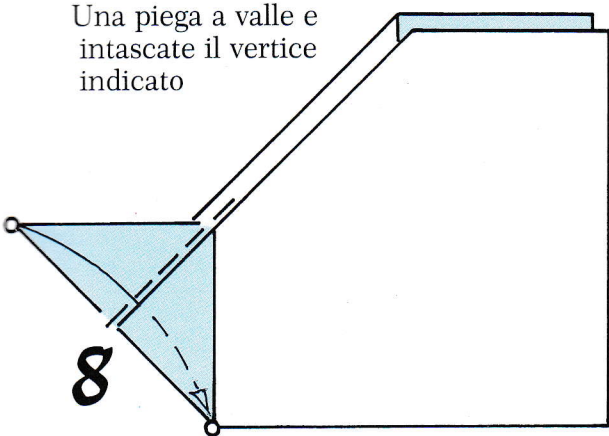
Una piega rovescia interna

6



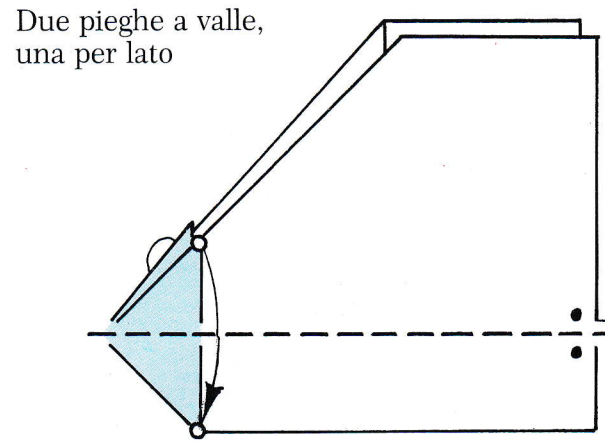
Estraete il vertice interno

7



Una piega a valle e intascate il vertice indicato

8

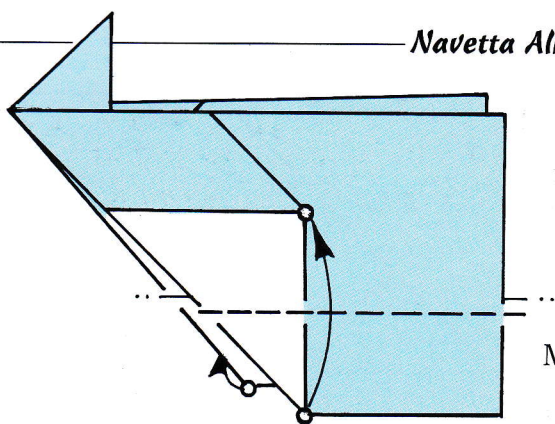


Due pieghe a valle, una per lato

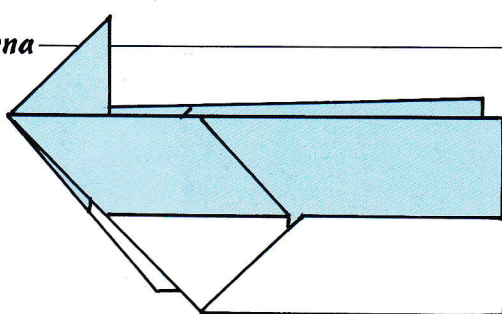
9

Navetta Aliena

10

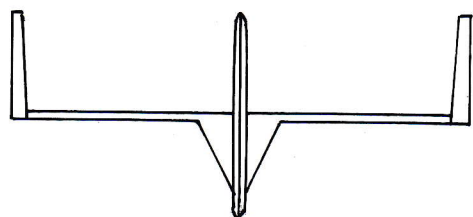
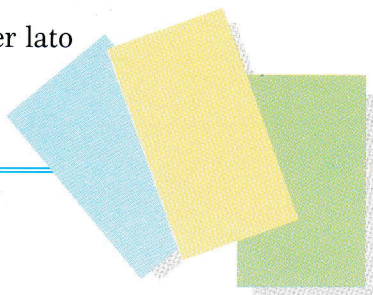


11

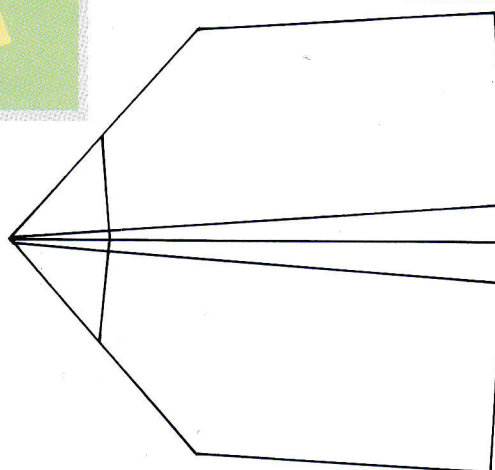


Modello ultimato. Sagomate 3D

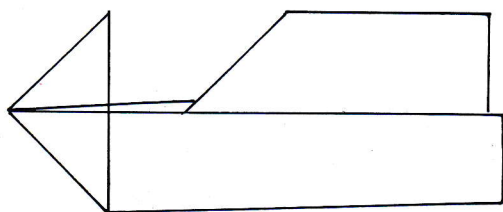
Due pieghe a valle, una per lato



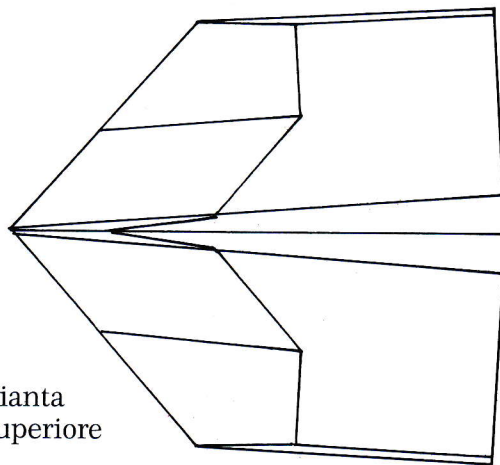
Fronte



Pianta inferiore



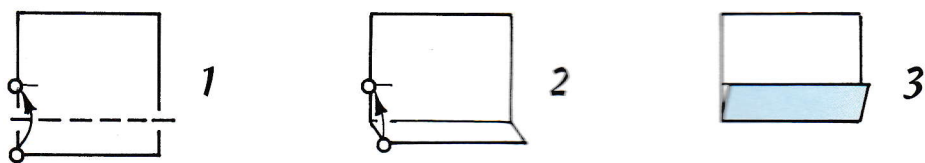
Fianco



Pianta superiore

Indicazioni di piegatura

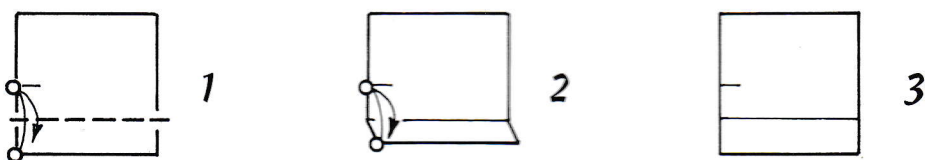
Disegno iniziale, movimento e risultato finale



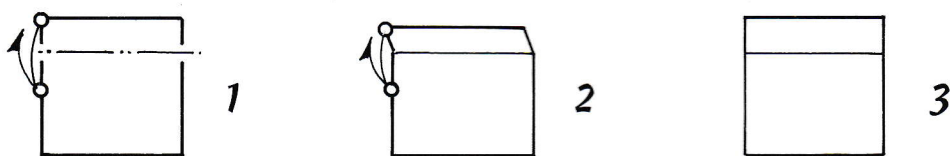
una piega a valle



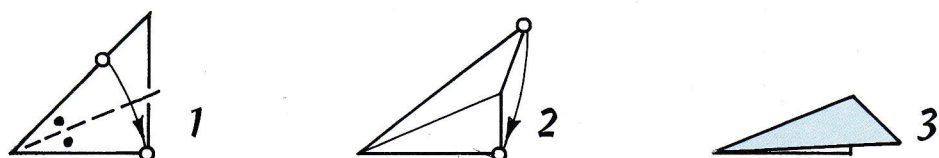
una piega a monte



una piega a valle

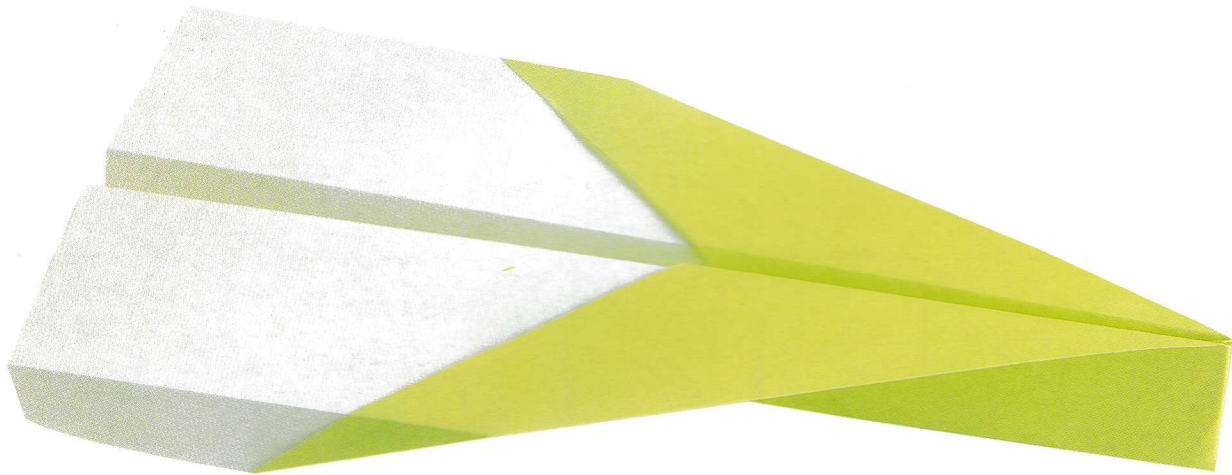


una piega a monte



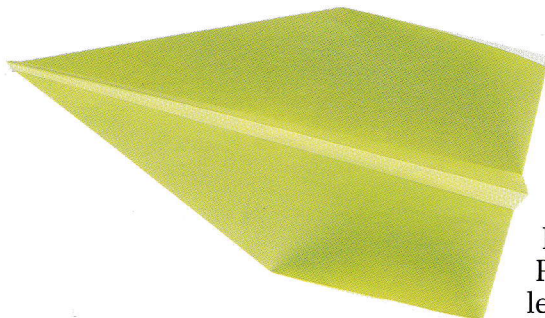
una piega a valle

RICOGNITORE



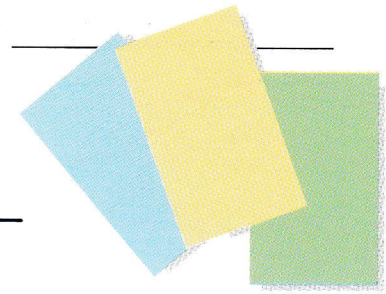
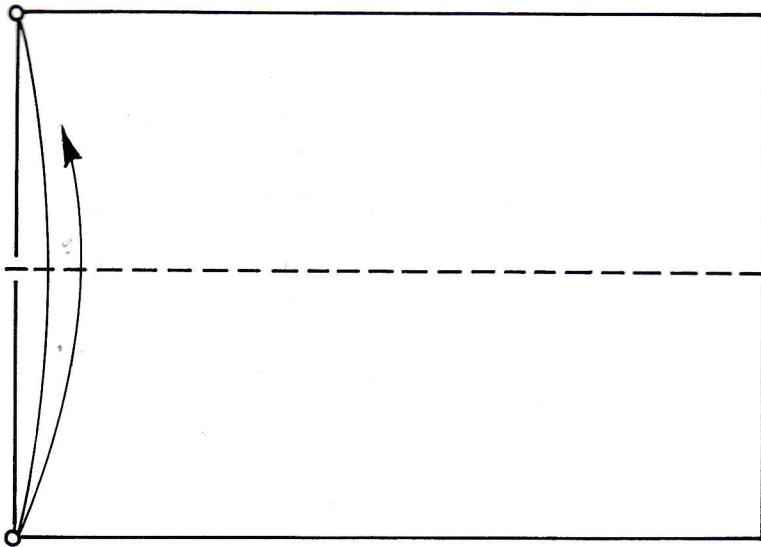
Modello da distanza

Tipo di carta	extra strong 70 g/mq
Difficoltà di costruzione	.. nulla
Lancio	.. lento, accompagnato
Traiettoria	.. rettilinea
Comportamento	.. volo livellato
Stabilità	.. buona



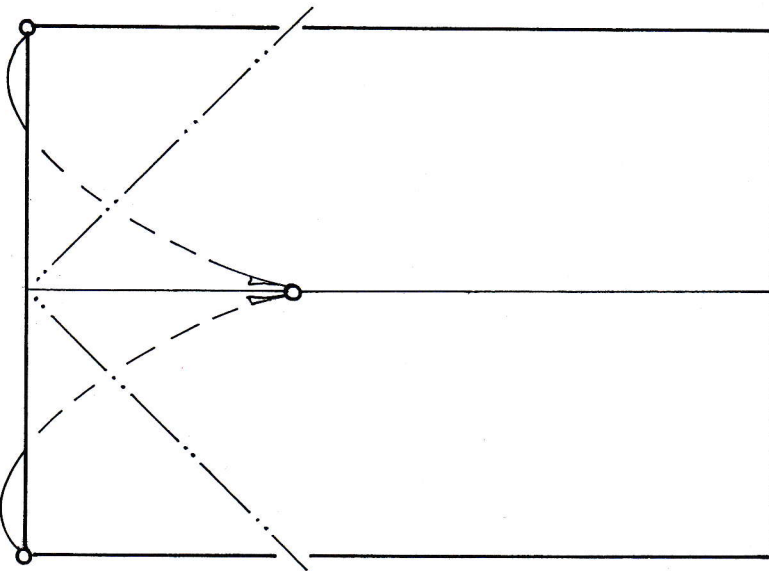
Modello straordinario per capacità di volo e facilità di costruzione. Ha una leggera tendenza a picchiare, ma un paio di flaps aperte sul bordo di uscita consentono la più ampia possibilità di correzione. Può essere costruito variandone in scala le dimensioni e vola sempre bene.

1



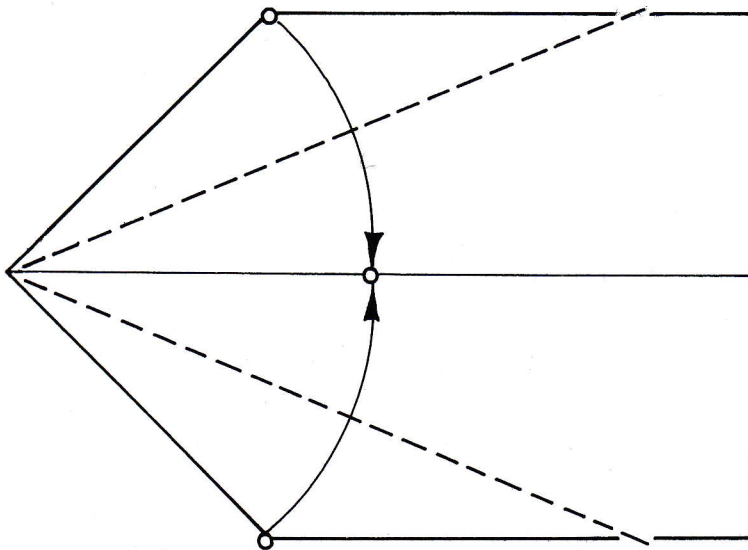
Una piega a valle

2

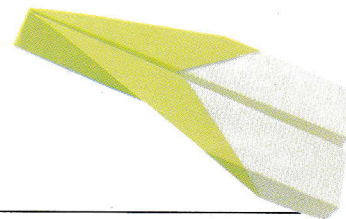


Due pieghe a monte

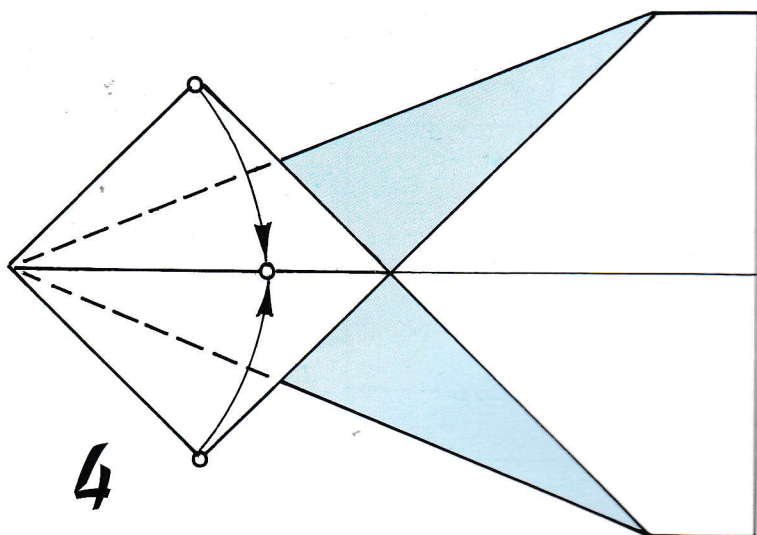
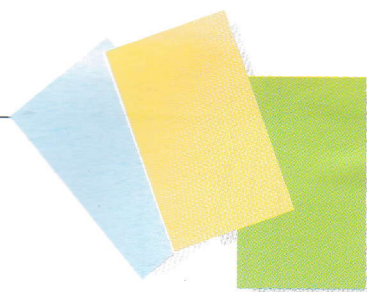
3



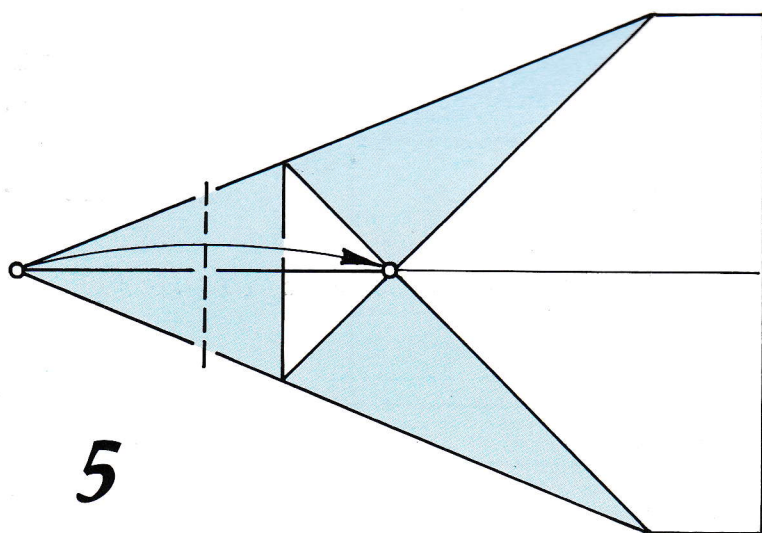
Due pieghe a valle



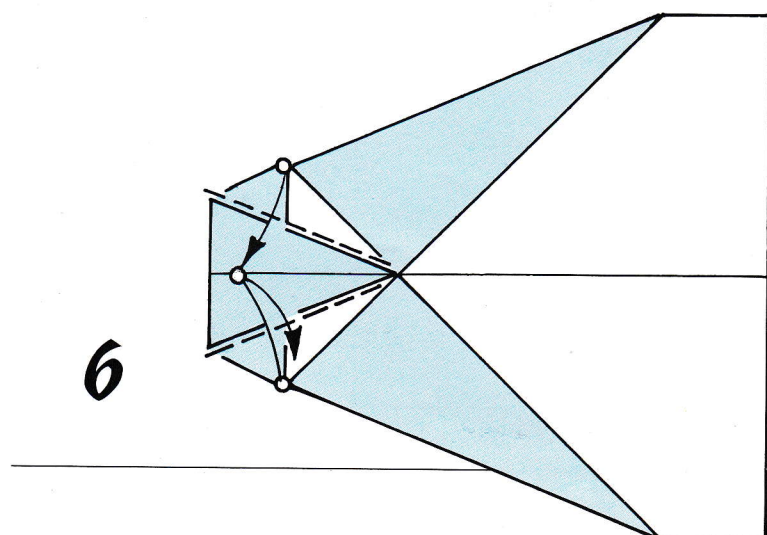
Ricognitore



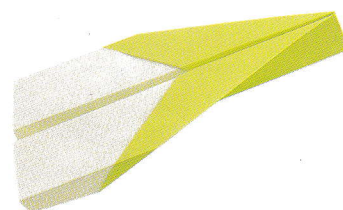
Due pieghe a valle



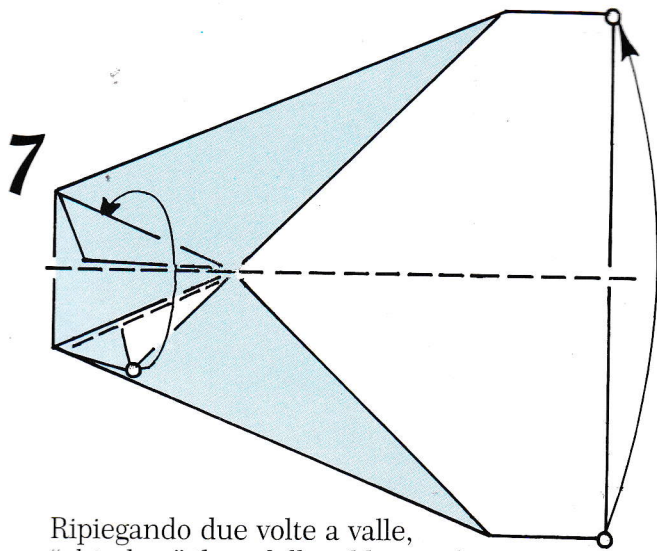
Una piega a valle



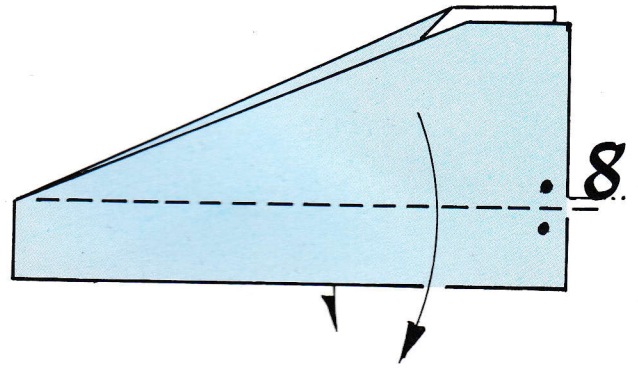
Due pieghe a valle



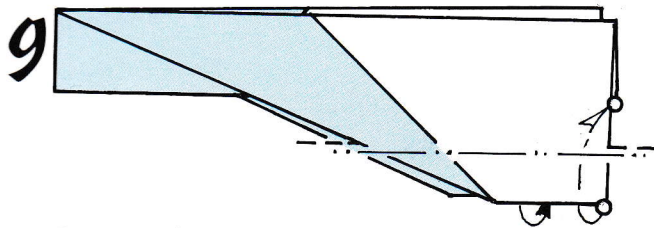
Ricognitore



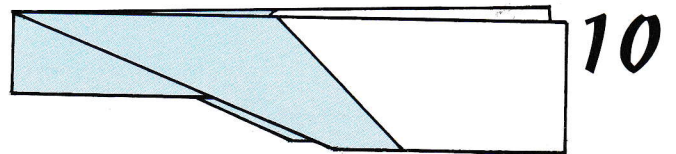
Ripiegando due volte a valle, "chiudete" il modello e bloccatelo inserendo il vertice nella tasca indicata.



Due pieghe a valle, una per lato



Due pieghe a monte, una per lato



A Ricognitore ultimato sagomate 3D

